

Propagación Vegetativa y Regeneración *In vitro* de Plantas de Lulo (*Solanum quitoense*) y su Evaluación Como Clones Elite por Agricultores

En Colombia, el cultivo del lulo día a día cobra importancia en el mercado Nacional. Sin embargo, son varios los limitantes que presenta el cultivo para una rápida adopción por parte de los agricultores. El objetivo de este trabajo es desarrollar protocolos que faciliten: a) la conservación de germoplasma *In vitro*, b) selección y distribución de clones élite sanos a los agricultores y c) facilitar la transformación genética. El crecimiento de plantas *In vitro* utilizando protocolos reportados por otros autores, mostraron tallos y lámina foliar débiles. Trabajos iniciales arrojaron un protocolo de propagación que sugirió la acumulación de etileno en recipientes herméticos lo cual limitó el crecimiento y desarrollo de plantas *In vitro* de Lulo. A partir del conocimiento generado se ha logrado un protocolo eficiente de propagación de clones élite de lulo seleccionados por los agricultores. Las características agronómicas de las plantas regeneradas en campo como la calidad y rendimiento de su fruta, serán discutidas en este trabajo. Actualmente se esta evaluando el uso de estos protocolos para su implementación a gran escala en colaboración con pequeños agricultores de las principales zonas productoras de lulo en el Cauca.

Palabras Clave:	Lulo, <i>Solanum quitoense</i> , propagación <i>In vitro</i> , clones élite, etileno.
Area general dentro de la cual se enmarca el trabajo:	Biotecnología Agropecuaria
Apellidos y nombres del (los) autor(es):	Ruiz, Juan; Segovia, Vanessa; Tabares, Eddie; Hincapie, Fernando; Cock, James; Parra, Freddy y Lentini Zaida.
Institución:	Centro Internacional de Agricultura Tropical, CIAT
Nombre de quien presentó el trabajo :	Eddie Tabares
Dirección postal:	Apartado aéreo 67-13, Cali, Colombia
Dirección electrónica, teléfono y fax:	eddietab@telesat.com.co, (092) 4450000, ext. 3265, (092) 4450073.
Medios requeridos para la presentación:	Power Point, Computador y Video Beam